Paper prototyping: getting user data before you code

以前小学的时候在手工课上做过类似于纸模型的东西，就是用纸张来一步一步的体现一个完整的流程，可能也是我个人比较喜欢做手工的原因，我觉得纸模型很有意思，但没想到它能对应用的设计带来这么大的帮助。他能最大程度的节约成本和收集用户体验数据，并且这个方法可以一直沿用，但我觉得需要自己多动手多尝试几次才行，想做出一个好的纸模型没有看上去那么简单。

Interactive Menu for Food and Beverage - UX Case Study

设计一个应用真的是一个好复杂的事情。从最开始的创意想法，到头脑风暴思维拓展，设计功能和用户界面，与用户进行交互，整理模型，收到反馈再修改…虽然麻烦，但其中的每一步都不可或缺，我们设计的应用都是以人为本的以用户为中心的应用，那么我们就必须要注重用户的使用感受，其中的大多数可能都是我们设计者的思维盲区。而且美学也是很重要的方面，这关乎于直观的第一感受。